

## Motorstart - tips och rekommendationer

### Kall motor

1. Gasreglaget måste vara helt ute dvs i absolut tomgångsläge
2. Choken ska vara helt öppen dvs reglaget helt utdraget
3. Efter start ökas gasreglaget/varvtalet till ca 2000 rpm (LYB ca 825 prop rpm) och choken förs sakta in helt till stängt läge
4. Håll motorn vid ca 2200 rpm (LYB 900 rpm) under uppvärmningskörningen

### Varm motor

1. Det är alltid klokt att parkera flygplanet i motvind för att underlätta att den avstängda motorn kyls genom att ytterluften blåser in under motorhuven  
OBS att vid stark vind bör man först och främst parkera så att kabinhuven inte blåser upp hastigt och skadar infästningar mm
2. Öppna gasreglaget sakta en liten bit samtidigt som startmotorn aktiveras – choken skall vara helt stängd. När motorn startat – öka varvtalet till 1800/2000 (LYB 740-825 prop rpm)

OBS. Om motorn inte startat och har flödat pga fel startteknik

- öppna choken helt
- starta motorn, ge akt på hastig varvtalsökning när motorn tänder (broms!)

## Prestandarekommendationer

1. Varvtal över 5500 rpm (LYB 2260 prop rpm) skall begränsas till max 5 minuter
2. Starter och stigning med fullt pådrag, max öppet spjäll/gasreglage, under 5200 rpm (LYB 2140 prop rpm) ska undvikas – risk för överbelastning av motorn
3. Kontinuerlig flygning med max gaspådrag under 5200 rpm (LYB 2140 prop rpm) ska undvikas  
OBS! Med constant speed-propeller – följ noga instruktioner i Flygplanshandboken angående lämpliga kombinationer MAP/Ingastryck och propellervarvtal
  - öka alltid propellervarvtalet innan ökning av gaspådraget/MAP (ingasttrycket)
  - minska alltid gaspådraget/MAP innan minskning av propellervarvtaletTänk "skonsam växling" !

## Motoravstängning

1. För att minska belastning på propeller och växellåda – ställ in ställbar propeller till fine pitch och drag ut gasreglaget till lugnt tomgångsläge, ej under 1500 rpm (LYB 620 prop rpm)
2. Efter en kort avkyllning på lugn, jämn tomgång – stäng gasreglaget helt och slå ifrån en tändkrets i taget med ca 2-3 sek mellanrum